



Ausschreibung & Rundenwettkampfordnung der Saison 2019/2020 für die Bezirksligen Luftgewehr & Luftpistole

Die oben genannten Ligen des Schützenbezirks Schwaben werden im Ligamodus durchgeführt. Grundsätzlich gilt die jeweils gültige Fassung der Bundesliga Ordnung des DSB, die Bayernliga- & Schwabenliga-Ordnung des BSSB, sowie die RWK-Ordnung des BSSB, mit Ausnahme folgender Punkte:

1. Mannschafts- und Gruppenstärke

1.1 Mannschaftsstärke: Eine Mannschaft besteht aus 4 (vier) Schützinnen/Schützen. Es werden nur vollzählige Mannschaften gewertet. Ein Vorschießen einzelner Mannschaftsschützen ist nicht möglich.

1.2 Gruppenstärke: Eine Gruppe besteht aus sechs Mannschaften. Hierbei werden zehn Wettkämpfe (Hin- & Rückrunde) auf gegenseitigem Besuch ausgetragen.

2. Sportjahr/Startberechtigung/Startgeld:

2.1 Sportjahr: Die Wettkämpfe beginnen Anfang Oktober und zählen für das kommende Sportjahr. (Wettkampfbende: spätestens 31.05.).

2.2 Startberechtigung: Startberechtigt sind alle Schützen ohne RWK-Eintrag für Ihren Erstverein, bzw. mit RWK-Eintrag **LG** (B.81) oder **LP** (B.91) für den eingetragenen Zweitverein. Die Anschlagart ist stehend frei. **Federbock und eine feste Auflage sind verboten!** Behinderte Schützen sind nach Punkt 2.3.1 der RWK-O startberechtigt. Schützinnen/ Schützen, die ein Hilfsmittel verwenden dürfen (Aufkleber auf dem Schützenausweis) können bei Luftgewehrmannschaften eingesetzt werden. Behinderte Pistolenschützen können den Rollstuhl oder den Hocker als Hilfsmittel verwenden, wenn dieser im Schützenpass eingetragen ist. Bei Vereinswechsel muss das Startrecht und die Mitgliedschaft bereits vor Beginn der Ligawettkämpfe bestehen. Der Jahrgang der Startberechtigung entsprechend dem Tabellenanhang.

2.3 Startgeld: Das Startgeld beträgt pro Mannschaft **15.00 €** und wird zum **29.09.** des lfd. Jahres vom Vereinskonto abgebucht. Die Einzugsermächtigung per Sepa-Lastschrift muss bis zum **15.09.** d. lfd. Jahres beim Bezirksschatzmeister **Hermann Herzog • Elsa-Brandström-Str. 42 • 87527 Sonthofen** vorliegen.

3. Anforderungen an Wettkampfstätte und Vereine:

Mindestens 6 Stände für einen Wettkampf. Bei weniger als 8 Ständen muss in 2 Durchgängen geschossen werden (5 Stände sind das absolute Minimum). Bei weniger als 8 Ständen treten zuerst die Paarungen 2 und 4 an. Wenn diese Paarungen (inkl. Stechschüsse) beendet sind, beginnen die Paarungen 1 und 3 mit ihrer Vorbereitung zum Wettkampf. Die Verteilung der Stände ist im Wechsel vorzunehmen. Der zuerst genannte Verein schießt auf den Ständen 1, 3, 5 usw.

4. Scheiben: Es wird bei LG auf 10er/5er Streifen oder Einzelscheiben (1 Schuss je Spiegel) und bei LP auf Einzelscheiben (2 Schuss je Scheibe) geschossen. Zur Auswertung muss eine Ringlesemaschine vorhanden sein, die von der Technischen Kommission des DSB zugelassen ist. Das Scheibenmaterial stellt der gastgebende Verein.

5. Setzliste: Zur Erstellung einer Setzliste sind dem Ligaleiter bis 20.09. mindestens 4 Schützinnen/Schützen zu melden.

Achtung: Diese Meldung hat nichts mit der Stammschützenmeldung für den ersten Wettkampf zu tun!

5.1 Kriterien für Setzliste

Die **4 (vier) Schützinnen / Schützen** jeder Mannschaft werden gesetzt (Setzliste). Für den ersten Wettkampf geht den Vereinen bis 30.09. die Setzliste zu. Für den ersten Wettkampf wird die Setzliste nach diesen Kriterien erstellt:

- Vorjahresschnitt Bezirksliga
- Vorjahresschnitt in der Bezirksoberliga (Absteiger)
- Vorjahresschnitt Schwabenliga
- Vorjahresschnitt der 1./2. Bundesliga,
- Vorjahresschnitt der höchsten Gauliga (Aufsteiger)
- Ergebnis Nationale-, Landes-, Bezirksmeisterschaft
- in allen anderen Fällen werden die Schützen unten angereicht.

5.2 Ersatzschützen

Bei Ersatzschützen, die nicht in der Setzliste aufgeführt sind, dürfen keine Ergebnisse der aktuellen Saison verwendet werden! Ersatzschützen ohne Ergebnis nach oben genannten Kriterien der Punkte 5.1 - 5.3 dieser Ligaordnung werden in der Setzliste immer hinten eingeordnet an Platz 5, 4, 3, usw. Die Schützen hinter den zu ersetzenden Stammschützen rücken auf. Fehlt z.B. die Nr. 2, so rücken die Schützen von Position 3 auf 2, von 4 auf 3. Bei zwei oder mehr Neulingen, die auf der Setzliste noch nicht aufgeführt sind, wird deren Position von den Mannschaftsführern ausgelost. Der Verein selbst ist für die Richtigkeit seiner Setzliste verantwortlich. Die Setzlisten werden dann nach jedem Wettkampftag neu erstellt und auf der RWK-Homepage veröffentlicht. Alle erzielten Ergebnisse der Mannschaftsschützen (**nur vollständige Serien**) der laufenden Saison gehen in die Setzliste ein. Die Schnittergebnisse, mit zwei Stellen nach dem Komma ergeben dann die Startreihenfolge im nächsten Wettkampf. Der Mannschaftsführer bestätigt bei der Anmeldung zum Wettkampf mit seiner Unterschrift die Richtigkeit der Setzliste. Alle Partien, die durch eine falsche Setzliste zustande kamen, sind als verloren zu werten.

5.3 Ausländerregelung

Ausländer sind bis zum **20.09.** dem jeweiligen Ligaleiter zu melden und werden von diesem eingestuft. Der Verein ist verpflichtet, entsprechende Ergebnisse zur Einreihung in die Setzliste zu melden (int. Ergebnisse oder Meisterschaftsergebnis des vorangegangenen Sportjahres). Wird kein Ergebnis gemeldet, ist dieser Schütze nicht startberechtigt.

5.4. Sonderregelung Schüler: Sollten Schüler kein RWK-Ergebnis aus obengenannten Ligen des Vorjahres aufweisen, werden sie unten eingereiht (Meisterschaftsergebnisse werden nicht für die Setzliste herangezogen).

6. Wettkampfablauf

6.1 Vorbereitungs- und Probeschießzeit: gemeinsamer Start aller 8 Schützen auf Ansage des Schießleiters, Dauer von 15 Minuten,



hier kann eine unbegrenzte Zahl von Probeschüssen abgegeben werden, Ansage der letzten 30 Sekunden, Stopp

6.2 Wettkampfzeit: gemeinsamer Start aller 8 Schützen auf Ansage von 40 Wettkampfschüssen in 50 Min. auf elektronischen Ständen, auf Zuganlagen 60 Minuten (vergleiche Tabelle der Sportordnung). Die angegebene, bzw. ausgemachte Startzeit bezieht sich immer auf den Beginn der Vorbereitungszeit

7. Schießleitung: Die Heimmannschaft stellt den Wettkampfleiter. Er tätigt alle offiziellen Ansagen: Start kombinierte Vorbereitungszeit, Rest der kombinierten Vorbereitungszeit, (letzte 30 Sek.), Start Wertungsschießen, Rest Wertungsschießen (die letzten 10 & 5 Min.), Schießzeitende. Er überwacht den Schießablauf und die Schützen. Er ist ebenfalls für die Durchführung der Stechschüsse verantwortlich. Er diszipliniert auch das Publikum. Die beteiligten Vereine sollen ihm je einen Helfer zur Verfügung stellen.

8. Auswertung: Nach jeder abgeschlossenen 10er Serie erfolgt die Scheibenauswertung, die Ergebnisse der 10er Serien müssen unmittelbar angesagt und angezeigt werden.

9. Wertung

9.1 Einzelpunkte: Für jeden gewonnenen Einzelkampf gibt es einen Einzelpunkt. Ein Wettkampf endet also 4:0, 3:1 oder 2:2. Bei Ringgleichheit zweier Schützen wird der Einzelpunkt durch ein Stechen entschieden. Die Einzelpaarungen werden immer vor dem Mannschaftspunkt (*bei gleichem Mannschaftsgesamtergebnis*) gestochen.

9.2 Mannschaftspunkte: Bei einem Sieg (4:0 oder 3:1 Einzelpunkte) erhält die Siegermannschaft drei (3) Mannschaftspunkte. Bei einem Unentschieden (2:2 Punkte) erhält jede Mannschaft einen (1) Mannschaftspunkt, die Mannschaft mit dem höheren Mannschaftsgesamtergebnis bekommt einen (1) zusätzlichen Mannschaftspunkt. Bei Unentschieden & Gleichheit des Mannschaftsgesamtergebnisses erfolgt bei Luftgewehr bzw. -pistole ein Stechen aller Mannschaftsschützen.

9.3 Tabelle: Die Rangfolge der Tabelle ergibt sich aus:

- Summe der Mannschaftspunkte.
- Anzahl der Einzelpunkte
- Direkter Vergleich, der mit Mannschaftspunkten und Einzelpunkte ergebnisgleichen Mannschaften.
Sind mehrere Mannschaften nach 1. und 2. gleich, wird eine Tabelle aus den Kämpfen aller gleichen Mannschaften erstellt und wiederum nach den Kriterien 1. und 2. sortiert.
- Der Mehrzahl der gewonnenen Punkte an Pos. 1, 2 usw. (aller Wettkämpfe)

10. Stechen

10.1 Einzel: Das Stechen (shoot off) findet unmittelbar nach Wettkampfende des letzten Schützen mit voller Ringwertung statt. Nach maximal drei Stechschüssen auf volle Ringwertung wird auf 10tel-Ringwertung weiterschossen. Alle Schützen müssen vor dem Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen. Das Stechen der Paarung dauert so lange bis eine Ungleichheit im Ergebnis besteht. Jede Stechpaarung erhält 2 Minuten Vorbereitungszeit. Die Wettkampfzeit beträgt 50 Sekunden pro Schuss. In dieser Vorbereitungszeit dürfen nur Trockenschüsse abgegeben werden.

Die Paarung 4 schießt vor Paarung 3 usw. Des Weiteren finden die Finalregeln der Sportordnung Anwendung. Trockenschüsse nach dem Kommando „Start“ für den Stechschiß, sowie Probeschüsse während der Vorbereitungszeit, werden mit je 2 Ringen Abzug bestraft.

10.2 Mannschaft: *Bei einem Stechen mit Gleichstand der Einzelpunkte und des Mannschaftsgesamtergebnisses schießen alle acht (8) Mannschaftsschützen gemeinsam! (Ablauf siehe Einzelstechen). Hierbei werden die Stechergebnisse der Schützen jeder Mannschaft addiert. . Das Stechen dauert so lange bis eine Ungleichheit im Ergebnis besteht.*

11. Auf- und Abstieg

11.1 Aufstieg:

Luftgewehr: Die 8 Bezirkssieger schießen in einem Aufstiegskampf um den Aufstieg in die Bezirksoberliga. **Luftpistole:** Die 8 Bezirkssieger schießen in einem Aufstiegskampf um den Aufstieg in die Schwabenliga.

11.2. Abstieg:

Luftgewehr & Luftpistole: Der Tabellenletzte jeder Gruppe steigt ab.

12. Wettkampftag, Ergebnismeldung

12.1. Wettkampftag: Der Wettkampftag jedes Durchgangs ist der im Terminplan angegebene Schießtag, immer am Freitag um 20:00 Uhr (bei gegenseitigem Einverständnis kann auch vor dem Endtermin geschossen werden).

12.2. Ergebnismeldung: Die Ergebnismeldung hat unmittelbar nach dem Wettkampf durch den Gewinner mittels Onlinemelder zu erfolgen. Damit ist sichergestellt, dass zu Beginn der nächsten Runde die Setzliste veröffentlicht werden kann. Erfolgt die Meldung nicht rechtzeitig, erfolgt beim 1. Mal eine Verwarnung, im Wiederholungsfall erfolgt der Abzug von einem (1) Pluspunkt!

13. Bei Unstimmigkeiten wird geraten, rechtzeitig beim jeweils zuständigen Rundenwettkampfleiter nachzufragen